



Manual Guide User Dosen

Learning Management System

STMIK Muhammadiyah Jakarta

Manual Guide → Dosen

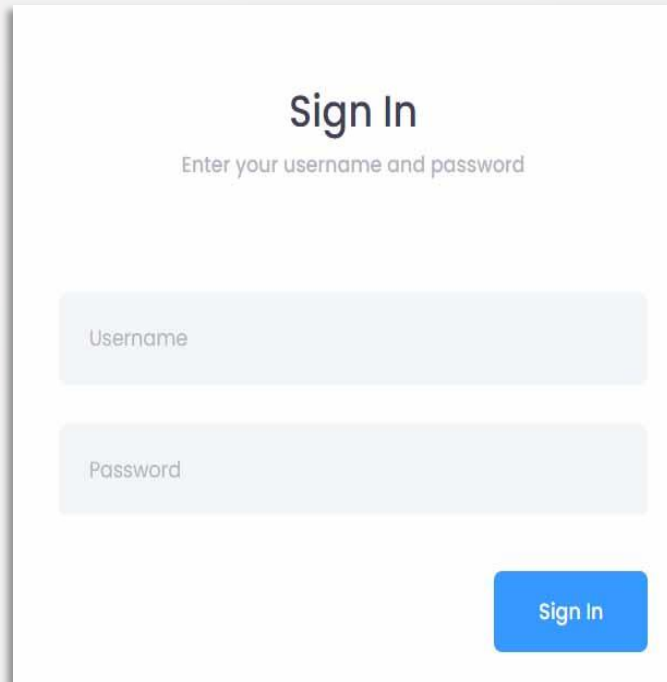
Untuk DOSEN

- Matakuliah 3 SKS – Minimal 16 Pertemuan (sudah termasuk UTS dan UAS) → tidak termasuk Tugas/Quiz
 - Matakuliah 2 SKS - Minimal 14 Pertemuan (sudah termasuk UTS dan UAS) → tidak termasuk Tugas/Quiz
-

Persiapan:

- RPS (Rencana Pembelajaran Semester)
- Deskripsi Matakuliah
- Spesifikasi Pembelajaran (Contoh: Buku Penerbit, Karangan..)
- Materi Pembelajaran
 - File Materi Pembelajaran format PDF, Ms. Word dan Ms. Powerpoint
 - Ukuran (size) maksimal 2 MB
- Persentase penilaian: Absensi, Tugas/Quiz, UTS dan UAS

Manual Guide → Dosen



Sign In
Enter your username and password

Username

Password

Sign In

Alamat LMS **STMIK** Muhammadiyah Jakarta:

lms.stmikmj.ac.id

Login sebagai Dosen

Username : NIDN / NBM

Password : NIDN / NBM

*) Apabila Dosen tidak bisa login, segera hubungi Bagian Ketua Prodi atau Akademik

Manual Guide → Dosen







1

- Pilih menu → **Course**
- Pilih matakuliah yang diampu pada semester yang berjalan
- Klik tombol → **Edit** untuk menambahkan materi pembelajaran

Course
Daftar Course

Tahun Ajaran: Semester Genap TA. 2020/2021

Tampilkan 10 entri Cari:

No	Tahun Ajaran	Mata Kuliah	Program Studi	Dosen Pengampu	Jml Mahasiswa	Tindakan
1.	Semester Genap TA. 2020/2021	Pemrograman IV	S-1 Sistem Informasi	Ma'mun Johari S.Kom., M.Kom	0	 
2.	Semester Genap TA. 2020/2021	Pemrograman 6 (Game Mobile Application)	S-1 Sistem Informasi	Ma'mun Johari S.Kom., M.Kom	0	 
3.	Semester Genap TA. 2020/2021	Pengelolaan Proyek Sistem Informasi	S-1 Sistem Informasi	Ma'mun Johari S.Kom., M.Kom	0	 

Menampilkan 1 sampai 3 dari 3 entri

< 1 >

Semester berjalan

Tombol **Edit**

Manual Guide → Dosen

2

- Akan tampil **Tab Deskripsi**
- Klik Tombol **NEXT**

1. Deskripsi 2. Gambaran Singkat 3. Persyaratan 4. Sylabus 5. Submit

Deskripsi Matakuliah [← Kembali](#)

Tahun Ajaran	: Semester Genap TA. 2020/2021
Kode Matkul	: KK025304
Mata Kuliah	: Pemrograman IV
Program Studi	: S-1 Sistem Informasi
Semester	: IV
SKS	: 3 SKS

[NEXT](#)

Tombol **NEXT**

- Tab Deskripsi: berisi deskripsi Matakuliah

Manual Guide → Dosen

3

- Tampil Tab **Gambaran Singkat**
- Klik Tombol **NEXT**

1. Deskripsi 2. Gambaran Singkat 3. Persyaratan 4. Syllabus 5. Submit

Gambaran Singkat:

Gambaran singkat:

Isian mengenai gambaran singkat materi yang diajarkan.

Waktu Pertemuan:

Isian mengenai waktu pertemuan.

Contoh: Sesi 1, Selasa, Pukul 7.30- 12.00 WIB

Persentase Kriteria Penilaian:

Absensi: 0

Tugas: 0

UTS: 0

UAS: 0

Isian Persentase hanya diisi Angka, tidak dengan persentase (%)

Tombol NEXT

PREVIOUS NEXT

- Tab Gambaran Singkat
 - Isian gambaran singkat
 - Isian Waktu Pertemuan
 - Isian Persentase Kriteria Penilaian

- Contoh isian:

Gambaran singkat dapat diisi tentang gambaran matakuliah disertai output pembelajaran

Waktu Pertemuan:

Pertemuan tata muka (Zoom Meeting) dilakukan setiap hari Rabu. Kelas Reguler Pagi Pukul: 10.00 WIB, Kelas Reguler Malam Pukul: 19.30 WIB. Untuk kelas Shift menyesuaikan Jadwal Kelas Reguler Pagi dan Malam.

Persentase Penilaian:

Contoh:

Absensi : 10, Tugas: 25, UTS: 30, UAS: 35

Total persentase penilaian harus 100%

Manual Guide → Dosen

4

- Tampil Tab **Persyaratan** yang dibutuhkan
- Klik Tombol **NEXT**

- Isian Tab Persyaratan yang dibutuhkan:
- Persyaratan: misalkan diisikan mengenai syarat Buku pegangan, Spesifikasi Komputer, atau Tools/aplikasi yang dibutuhkan
- Upload file RPS (Rencana Pembelajaran Semester)

↳ Dosen > Course > Edit

1. Deskripsi 2. Gambaran singkat 3. **Persyaratan** 4. Syllabus 5. Submit

Persyaratan yang dibutuhkan:

Persyaratan:

Prasyarat mengikuti kelas ini adalah:
Mampu mengoperasikan komputer dengan baik.
Kelas ini didesain untuk pemula, sehingga tidak ada prasyarat dalam pemahaman pemrograman sebelumnya.
Anda harus mandiri, berkomitmen, benar-benar punya rasa ingin tahu dan tertarik pada subjek.
Anda harus gigih, temukan topik yang menarik, bermain-main dan mengotak-atik ilmu yang Anda dapatkan.
Sebaik apa pun materi struktur kelas ini, tak akan berguna tanpa keseriusan Anda untuk belajar, berlatih, dan mencoba.

Spesifikasi minimal Komputer/Laptop:
Resolusi layar 1366 x 768 (Rekomendasi Full HD 1920 x 1080).
Prosesor Intel Celeron (Rekomendasi Core i3 ke atas).
RAM 1GB (Rekomendasi 2GB).

SAP:

Choose File 0873_LL4_TU_2021.pdf ✓

PREVIOUS NEXT

Tombol **NEXT**

Manual Guide → Dosen

5

- Tampil Tab **Syllabus**
- Klik Tombol **NEXT**

- Pilih tombol **Tambah Pertemuan**: untuk menambahkan Pertemuan/BAB/Minggu pertemuan perkuliahan
- Pilih Tombol **Materi**: untuk menambahkan materi pada setiap pertemuan
- Pilih Tombol **Tugas**: untuk menambahkan Tugas pada setiap pertemuan
- Pilih Tombol **Quiz/UTS/UAS**: menambahkan Quiz/UTS/UAS

Edit

1. Deskripsi 2. Gambaran Singkat 3. Persyaratan 4. Syllabus 5. Submit

+ Tambah Pertemuan + Tambah Materi + Tambah Tugas + Tambah Quiz/UTS/UAS

Tidak ada data syllabus

PREVIOUS NEXT

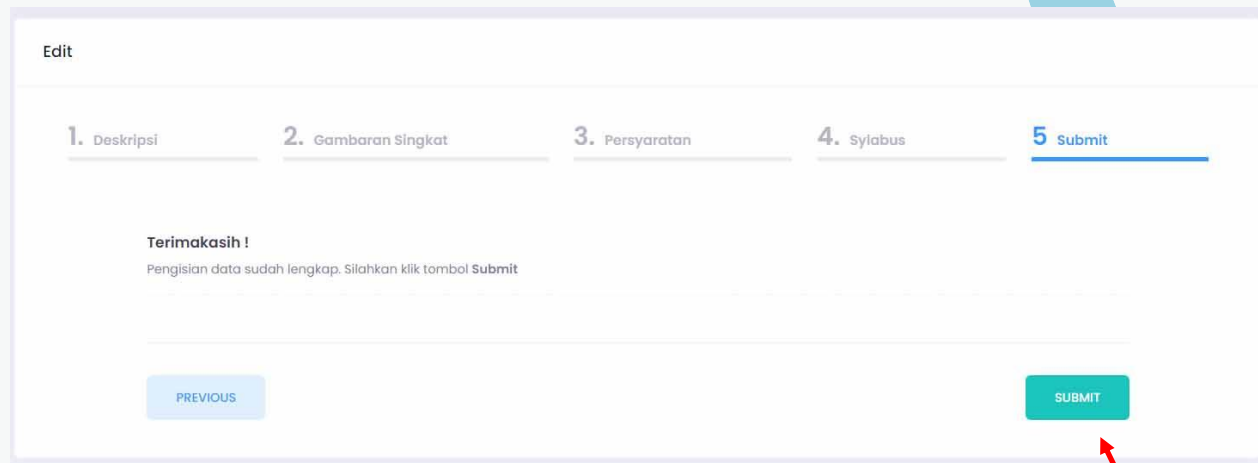
Tombol **NEXT**

Manual Guide → Dosen

6

- Tampil Tab **Submit**
- Klik Tombol **SUBMIT**

- Pilih tombol Submit untuk menyimpan data pertemuan.



Edit

1. Deskripsi 2. Gambaran Singkat 3. Persyaratan 4. Sylabus 5. Submit

Terimakasih !
Pengisian data sudah lengkap. Silahkan klik tombol Submit

PREVIOUS SUBMIT

Tombol **SUBMIT**

Manual Guide → Dosen

7







- Pilih menu → **Course**
- Pilih matakuliah yang diampu pada semester yang berjalan
- Klik tombol → **Detail**

Course
Daftar Course

Tahun Ajaran: Semester Genap TA. 2020/2021

Tampilkan 10 entri

Cari:

No	Tahun Ajaran	Mata Kuliah	Program Studi	Dosen Pengampu	Jml Mahasiswa	Tindakan
1.	Semester Genap TA. 2020/2021	Pemrograman IV	S-1 Sistem Informasi	Ma'mun Johari S.Kom., M.Kom	0	 
2.	Semester Genap TA. 2020/2021	Pemrograman 6 (Game Mobile Application)	S-1 Sistem Informasi	Ma'mun Johari S.Kom., M.Kom	0	 
3.	Semester Genap TA. 2020/2021	Pengelolaan Proyek Sistem Informasi	S-1 Sistem Informasi	Ma'mun Johari S.Kom., M.Kom	0	 

Menampilkan 1 sampai 3 dari 3 entri

< 1 >

Semester berjalan

Jumlah mahasiswa

Tombol **Detail**

Tombol **Edit**

Manual Guide → Dosen

8

- Akan tampil halaman Detail **Course** Section & Lesson dan Data Nilai

Section & Lesson
Course

Tahun Ajaran	: Semester Genap TA. 2020/2021
Kode Matkul	: KK025304
Mata Kuliah	: Pemrograman IV
Program Studi	: S-1 Sistem Informasi
Semester	: IV
SKS	: 3
Jumlah Siswa	: 0

Data Nilai Siswa
Data nilai siswa yang mengikuti Course

Absensi 0% Tugas 0% UTS 0% UAS 0%

Tampilkan 10 entri

Cari:

No	NIM	Nama	Absensi	Tugas	UTS	UAS	Nilai Akhir		Tindakan
							Angka	Huruf	
Tidak ada data yang tersedia pada tabel ini									

Menampilkan 0 sampai 0 dari 0 entri

Cetak

- **Nilai Absen:** otomatis terhitung dari status mahasiswa ketika absen pada setiap pertemuan
- **Nilai Tugas :** diinputkan oleh Dosen untuk setiap Tugas yang dikirimkan
- **Nilai UTS :** diinputkan oleh Dosen untuk setiap hasil UTS yang diikuti
- **Nilai UAS :** diinputkan oleh Dosen untuk setiap hasil UAS yang diikuti

TERIMA KASIH

